



Optimiser l'ergonomie de vos applications

Mise à jour nov. 2023

Durée 2 jours (14 heures)

« Délai d'accès maximum 1 mois »

Nantes / Rennes : 1250 € HT

Brest / Le Mans : 1250 € HT

Certification : NON

OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Adopter une démarche centrée sur les utilisateurs
- Savoir maître en oeuvre le processus de conception d'une interface
- Connaître les critères d'ergonomie réussie et les appliquer dans vos développements d'interface

PARTICIPANTS

- Développeurs, Chefs de projet, Webmasters

PRE-REQUIS

- Une bonne connaissance de l'environnement web

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.

MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles,
- Sanction finale : Certificat de réalisation, certification éligible au RS selon l'obtention du résultat par le stagiaire

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard. Nous préconisons 8 personnes maximum par action de formation en présentiel

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES EN CAS DE FORMATION DISTANCIELLE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation uniquement synchrone en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré. Nous préconisons 4 personnes maximum par action de formation en classe à distance

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

A L'ATTENTION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Programme de formation

Ergonomie d'une IHM : Introduction (02h00)

- Définition de l'ergonomie
- Le process de conception d'une interface
- Atelier : analyse des pratiques de conception du groupe

Analyse des besoins des utilisateurs (02h45)

- Adopter une démarche de conception centrée sur les utilisateurs (présentation du Design Thinking)
- Définir les utilisateurs et recenser leurs besoins pour définir les contenus, services et fonctionnalités
- Présentation de la technique des personas
- Cas pratique : création de personas et de parcours utilisateurs en rapport avec un projet du client

Architecture de l'information (02h00)

- Structurer le contenu en fonction des attentes des utilisateurs
- Définir le(s) parcours utilisateur(s) et les scénarios d'usage
- Cas pratique : réalisation d'un tri de cartes en groupe pour créer l'architecture d'une application (en rapport avec les projets du client)

Conception d'une interface (02h00)

- Les étapes de conception d'une interface (zoning, wireframe, maquettes graphiques, prototypes)
- Concevoir le système de navigation, organiser l'espace et établir une hiérarchie visuelle
- Atelier : création d'un prototype papier pour une application (en rapport avec les projets du client)

Intégration des éléments d'interface dans l'application

(intégration front-end) (02h00)

- Adapter l'interface d'une application à l'environnement dans lequel elle est utilisée (OS, appareil)
- Panorama sur les différentes tendances ergonomiques et UI kits (iOS, Material Design, Fluent/Fabric)
- Choisir une librairie ou un framework d'interface : quelques solutions à envisager (React, Angular, Vue.js, JQuery, Bootstrap...)

Analyser une interface (01h15)

- Présentation de 10 critères ergonomiques (heuristicques de Nielsen)
- Cas pratique : analyse d'une interface existante à l'aide d'une check-list reprenant les critères étudiés

Adopter une démarche d'amélioration continue (01h15)

- Evolution et diversification des interfaces
- S'adapter aux changements techniques, esthétiques et sociétaux