



# Conception orientée objet

Mise à jour nov. 2023

**Durée** 2 jours (14 heures )

« Délai d'accès maximum 1 mois »

Nantes / Rennes : 1155 € HT

Brest / Le Mans : 1155 € HT

Certification : NON

## OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Comprendre les principes et les spécificités de la conception objets.
- Passer d'une approche fonctionnelle à une approche Objet.
- Mettre en pratique des techniques du développement objet.

## PARTICIPANTS

- Développeurs, chefs de projets souhaitant se former à la conception orientée Objet.

## PRE-REQUIS

- Connaissances de base en développement logiciel

## MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.

## MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles,
- Sanction finale : Certificat de réalisation, certification éligible au RS selon l'obtention du résultat par le stagiaire

## MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard. Nous préconisons 8 personnes maximum par action de formation en présentiel

## MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES EN CAS DE FORMATION DISTANCIELLE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation uniquement synchrone en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré. Nous préconisons 4 personnes maximum par action de formation en classe à distance

## ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

## PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

## A L'ATTENTION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

## Programme de formation

### Le modèle objet (00h45)

- Apports de l'objet

### Les concepts associés : (03h15)

- abstraction,
- encapsulation,
- héritage,
- polymorphisme,
- Interfaces...

### L'approche objet (02h00)

- Principes fondamentaux de conception
- Vers une plus grande flexibilité, évolutivité et réutilisation
- Concevoir efficacement en objet

### Implémenter des classes, des propriétés et des méthodes

(02h30)

- Créer des classes
- Implémenter des propriétés à l'intérieur d'une classe
- Implémenter des méthodes à l'intérieur d'une classe
- Utiliser des classes, des propriétés et des méthodes

### De la conception à l'implémentation (02h00)

- Implémenter l'héritage et l'abstraction
- Introduction au polymorphisme
- Implémenter une structure polymorphique

### Implémenter des interfaces (01h15)

- Introduction aux interfaces
- Implémenter une interface sur-mesure

### Présentation des concepts objet par la pratique (02h00)

- Démonstration des concepts
- Découverte du code
- Commentaires et échanges

### Travaux pratique 60% (00h00)