



# Développement d'applications mobiles pour Iphone/Ipad

Mise à jour nov. 2023

**Durée** 5 jours (35 heures)

« Délai d'accès maximum 1 mois »

Nantes / Rennes : 2890 € HT

Brest / Le Mans : 2890 € HT

Certification : NON

## OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Comprendre la logique de développement d'applications mobiles natives IOS
- Dessiner une interface utilisateur
- Gérer l'accès au réseau, l'accès aux données, les données multimédia dans ses applications
- Distribuer son application

## PARTICIPANTS

- Développeur, Architecte, Chef de projet.

## PRE-REQUIS

- Formation initiale ou expérience en développement informatique requise. Bonnes connaissances de la programmation et d'un langage orienté objet

## MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.

## MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles,
- Sanction finale : Certificat de réalisation, certification éligible au RS selon l'obtention du résultat par le stagiaire

## MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard. Nous préconisons 8 personnes maximum par action de formation en présentiel

## MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES EN CAS DE FORMATION DISTANCIELLE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation uniquement synchrone en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré. Nous préconisons 4 personnes maximum par action de formation en classe à distance

## ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

## PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

## A L'ATTENTION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

## Programme de formation

### Introduction au développement sous iOS (04h15)

- Environnement de développement
- Tour d'horizon du hardware
- Le système d'exploitation IOS
- Contraintes de développement

### Les bases d'Objective-C (03h15)

- Rappel objet
- Structures de données en Objective-C
- Les Api Cocoa Touch du SDK
- Gestion de la mémoire

### Enregistrement au programme Apple (01h45)

- Les différents types de programmes
- Gestion des certificats

### Environnement de développement iOS (03h15)

- Xcode
- Interface Builder
- iOS Simulator
- Outils de debug

### Conception et ergonomie d'une application iOS (03h15)

- Méthodologie de développement
- Étapes de développement
- Ergonomie
- Tests et optimisation

### IHM d'une application iOS (03h15)

- Les contrôleurs de navigation, d'images, de vues
- Les éléments simples : labels, boutons, switches, etc...
- Les listes
- Action sur les listes

### Gestion des évènements (01h45)

- Interaction avec un doigt : Touch
- Interaction avec plusieurs doigts : Multitouch

### Composants Médias (01h45)

- Gestion des photos
- Gestion des flux audio, vidéo

### Gérer les données (04h15)

- Les préférences de l'application
- XML

- JSON
- Stockage de fichiers
- Utiliser une base de données SQLite

### Réseaux (02h30)

- Appels HTTP
- Web Services : REST, XML
- Échanges réseau en multitâches

### Interaction avec le matériel (05h00)

- Les fonctions de téléphonie
- La géolocalisation
- API réseau bas niveau
- Accéder à l'APN
- API media
- l'accéléromètre

### Publication d'une application (01h45)

- Données requises
- Publier son application sur l'App store