



Mise à jour nov. 2023

Développement avancé d'applications Windows Store avec C#

Durée 5 jours (35 heures)

« Délai d'accès maximum 1 mois »

OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Acquérir les compétences et techniques avancées de programmation pour optimiser les applications Windows Store

PARTICIPANTS

- Développeur.

PRE-REQUIS

- Formation initiale ou expérience en développement informatique requise. Expérience en programmation HTML5, dans l'utilisation de Visual Studio et de Windows 8

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.

MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles,
- Sanction finale : Certificat de réalisation, certification éligible au RS selon l'obtention du résultat par le stagiaire

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard. Nous préconisons 8 personnes maximum par action de formation en présentiel

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES EN CAS DE FORMATION DISTANCIELLE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation uniquement synchrone en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré. Nous préconisons 4 personnes maximum par action de formation en classe à distance

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

A L'ATTENTION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Programme de formation

Les essentiels des applications Windows Store App

(03h15)

- Rappels sur les essentiels des applications Windows Store - Présentation
- Rappels sur les essentiels des applications Windows Store et l'écosystème Windows 8.x

Mise en oeuvre des animations et des transitions (02h00)

- Utiliser les animations
- Travailler avec les transitions et transformations

Mise en oeuvre de la globalisation et de la localisation

(02h00)

- Travailler avec les fichiers ressources
- Mettre en oeuvre le formatage spécifique

Branding et finition de l'interface utilisateur (02h00)

- Personnaliser l'écran de démarrage
- Différencier votre application avec le Branding

Scénarios de données avancées dans les applications

Windows Store (03h15)

- Options de stockage des applications WindowsStore
- Mettre en oeuvre les données mises en cache
- Fonctionnalités de fichiers avancées

Création de contrôles et de composants réutilisables

(03h15)

- Créer des contrôles personnalisés
- Étendre les contrôles existants
- Créer et utiliser les composants WinMD

Mise en oeuvre des scénarios de contrats avancés

(02h00)

- Le contrat d'impression
- Le contrat Play

Windows Push Notification Service (WNS) (02h00)

- Push Notification Service (WNS)
- Communiquer avec Push Notification Service (WNS)

Capter des Médias (05h15)

- Utiliser l'interface utilisateur de capture Caméra pour capturer des images, des vidéos ou de l'audio
- Utiliser les captures média pour captures des images de la vidéo ou de l'audio
- Tâches en arrière-plan
- Créer des tâches d'arrière-plan
- utiliser des tâches d'arrière-plan dans une application Windows Store

Travailler avec les sondes et les périphériques (02h00)

- Travailler avec les capteurs
- Travailler avec les périphériques

Générer du revenu avec vos applications (03h15)

- Mise en oeuvre des fonctionnalités d'essai dans les applications Windows Store
- Mise en oeuvre des achats dans l'application
- Publicité dans les applications Windows Store

Sécurisation des données des applications Windows Store

(03h15)

- Gérer l'authentification Windows
- Gérer l'authentification Web
- Le cryptage dans les applications Windows Store

Traçage et profils des applications Windows Store (02h00)

- Le traçage d'une application WindowsStore
- Le Profilage d'une application Windows Store